

審査項目及び審査の観点等

| 審査項目 | 審査の観点 | ウェイト(重要度) | | |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------|---------------|
| | | 公募テーマ No.1 | 公募テーマ No.2 | 公募テーマ No.3 |
| 課題に対する効果 | <ul style="list-style-type: none"> ・ テーマを理解した上の内容であるか ・ 研究・検証内容は当庁の課題解決につながるものか | 0.34 | 0.21 | 0.28 |
| 技術・製品の社会的信頼性 | <ul style="list-style-type: none"> 自治体や企業等で実際に導入されている、もしくはされる可能性がある技術・製品か | 0.03 | 0.08 | 0.10 |
| 消防分野への技術転用の可能性 | <ul style="list-style-type: none"> ・ 技術・製品は、消防業務に転用される可能性があるか ・ 当庁の既存資器材・システムと連携が可能か ・ 技術・製品の開発事業に継続性はあるか ・ 使用方法やメンテナンス方法は簡便か ・ 現場での使用に耐えうる強度を有するものか | 0.12 | 0.21 | 0.12 |
| 技術検証等の実現可能性 | <ul style="list-style-type: none"> 技術・製品の開発状況・技術検証等に対する組織体制を勘案し、研究・検証の内容に実現可能性があるか | 0.33 | 0.26 | 0.28 |
| 実施期間の妥当性 | <ul style="list-style-type: none"> ・ 研究・検証内容に対し、実施期間に無理がないか ・ 導入に向けて、遅滞なく結果が得られるか | 0.06 | 0.11 | 0.08 |
| 業務の負担割合 | <ul style="list-style-type: none"> 当庁と民間企業間の研究・検証に係る業務の量や負担の割合は妥当か | 0.10 | 0.10 | 0.11 |

公募テーマ

No.1: 「住まいの防火防災診断」のデジタル化

No.2: VR技術を活用した救急活動訓練の実現

No.3: 建築物の複雑・多様化に対応した火災避難シミュレーションの導入